

Utilisation XLogo - Logiciel de programmation simplifiée

1. Se connecter à Internet
2. Sur Google, taper "Bureau Corinne et Véro"
3. Choisir le premier site proposé
Ou taper directement : "<http://php.educanet2.ch/corinne>"
4. Dans l'espace central, cliquer (une seule fois) sur le lien "FacInfo, liens pour les les élèves"
5. Dans la nouvelle page, cliquer (une seule fois) sur le lien "Xlogo, programmation simplifiée"
6. Dans la nouvelle page "AppsMath", cliquer sur "Démarrer Xlogo"
7. Une nouvelle page s'ouvre, c'est le programme qui fonctionne avec un module appelé Java.

Commandes XLogo de base

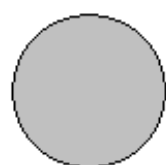
Mouvements simples :

av 50	avance de 50 pas
re 50	recule de 50 pas
td 90	tourne à droite d'un quart de tour
tg 90	tourne à gauche d'un quart de tour
td 180	tourne à droite d'un demi-tour
tg 180	tourne à gauche d'un demi-tour

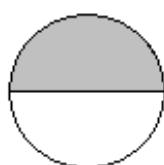
Commandes particulières :

lc	lève crayon
bc	baisse crayon
ve	vide écran
mt	montre tortue
ct	cache tortue
fpos 0 0	fixe position au centre

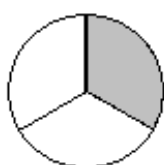
Pour tourner, connaître quelques notions d'ANGLES



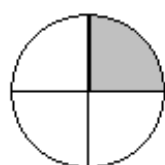
360 degrés
ou 360 °



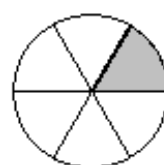
180 degrés
= 360 : 2



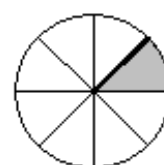
120 degrés
=> 360 : 3



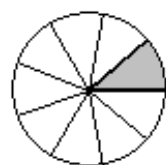
90 degrés
= 360 : 4



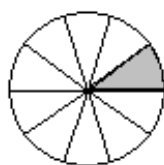
60 degrés
= 360 : 6



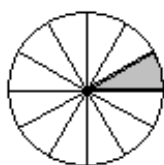
45 degrés
= 360 : 8



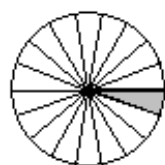
40 degrés
= 360 : 9



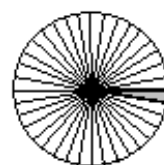
36 degrés
= 360 : 10



30 degrés
= 360 : 12



20 degrés
= 360 : 18



10 degrés
= 360 : 36

etc

Premières programmations simplifiées

repete 4 [av 100 td 90]

répète 4x le mouvement
"avance de 100 et tourne d'un quart de tour (90 degrés)"
-> permet la création d'un carré

repete 3 [av 100 td 120]

répète 3x le mouvement
"avance de 100 et tourne d'un tiers de tour (120 degrés)"
-> permet la création d'un triangle

repete 360 [av 2 td 1]

répète 360x le mouvement
"avance de 2 et tourne d'un degré"
-> permet la création d'un cercle